**ВОЕНКА**

**МИНИСТРЫ**

Seyyed Jalāl Āl-e-Ahmad (Сейед Джалал Аль-и-Ахмад) с трейтом «Социалист-писатель»(или чёт схожее в игре есть вроде) Требования: Выполнен фокус «Торжество третьей силы».

**ГЕНЕРАЛЫ**

Хосро Розбех (Khosro Roozbeh) – генерал, 3 уровень, 2 атака, 3 защита, 4 планирование, 2 логистика, Трейт: специалист по артиллерии, опытный партизан, эксперт планирования. Так же он будет доступен как военный министр – высшее военное командование на + к максимуму планирования, и теоретик доктрины на партизанскую деятельность.

**НАЦ ДУХИ ВС**

1. НД «Отсутствие опыта командования: Генералитет» (В отличии от армии шахиншаха, наша армия разобщена и не имеет цельной структуры. Несмотря на наличие военных в наших рядах, часть новых генералов занимала менее значимые посты в армии, или вовсе обучается с нуля, что заметно сказывается на планировании нашего генштаба.): -20% к скорости и максимуму планирования, -10% к поддержке войны.

**СОБЫТИЯ**

Через 15 дней с начала ГВ, для комми стороны произойдёт событие «Возвращение Лохака Хан Баванда» (Некогда восставший против шаха офицер, после разгрома вместе со своими солдатами был сослан в СССР, где он изучал артиллерийское ремесло в военной академии Красной армии Хмурого и даже получил звание майора. Однако, он отказался вступить в партию, апеллируя тем, что несмотря на отношение к нему властей Ирана, он всё ещё остаётся верен своей стране.

Видя ситуацию в стране, наши товарищи из СССР отправили его, и верных ему тысячу иранских солдат на поддержку наших сил.)

1. Это поможет добиться победы! (Будет получена дивка в 1 каску с поддержкой артиллерии полностью вооруженная. Её возглавит генерал Лахак Хан Баванд (Lahak Khan Bavand) 3 уровня, 3 атака, 3 защита, 3 логистика, 2 планирование, специалист по артиллерии. Так же он будет доступен как военный министр – специалист по артиллерии, теоретик доктрины на арту, высшее военное командование на + 10% атаки.

*Фокус «Создание Красной Армии Ирана».*

Срок выполнения 50 дней.

Описание: При шахе в Иране была построена система слепого повиновения в армии, что ухудшало и так прогнившую систему в императорской армии которая давно требовала новых реформ, способных изменить это положение. Создав же нашу армию с нуля, мы избежим проблем, разъедающих имперскую армию изнутри.

+10 опыта армии.

Будет открыта категория решений: «Формирование Красной армии» (Отказавшись от устройства старой армии и её проблем, мы должны создать все армейские институты заново).

1. Создание генштаба (одноразовое)

Требование: фокус «Совет секретарей красной армии» выполнен.

Стоимость: 100 командных очков.

Длительность: 120 дней

Результат: НД «Отсутствие опыта командования: Генералитет» ослабнет в два раза или будет удалён

2. Обучение генералитета за рубежом (одноразовое)

Требование: фокус «Установить равноправное сотрудничество с другими странами» выполнен

Стоимость: 100 командных очков.

Длительность: 90 дней

Результат: НД «Отсутствие опыта командования: Генералитет» ослабнет в два раза или будет удалён

3. Провести штабные учения (многоразовое)

Требование: фокус «Народные офицеры» выполнен, НД «Отсутствие опыта командования: Генералитет» отсутствует.

Стоимость: 50 командных очков.

Длительность: 7 дней

Результат: +200 опыта для каждого генерала